



Les Français et le jeu vidéo

Sondage Ifop pour Mon Set Up Gaming.fr

Contact Ifop :

Jean-Philippe Dubrulle

Département Opinion et Stratégies d'Entreprise

01 72 34 95 45

nom.prenom@ifop.com

Octobre 2018

MONSETUPGAMING.FR

1 | La méthodologie

Etude réalisée par l'Ifop pour [Mon Set Up Gaming.fr](http://MonSetUpGaming.fr)

Echantillon



L'enquête a été menée auprès d'un échantillon de **2 022** personnes, représentatif de la population française âgée de 18 ans et plus.

Méthodologie



La représentativité de l'échantillon a été assurée par la méthode des quotas (sexe, âge, profession de la personne interrogée) après stratification par région et catégorie d'agglomération.

Mode de recueil



Les interviews ont été réalisées par questionnaire auto-administré en ligne du 17 au 19 septembre 2018.

Dans la présente enquête, la population des personnes jouant aux jeux vidéo a été segmentée en trois « types » en fonction de la fréquence de jeu (quel que soit le support) et la durée moyenne des sessions.

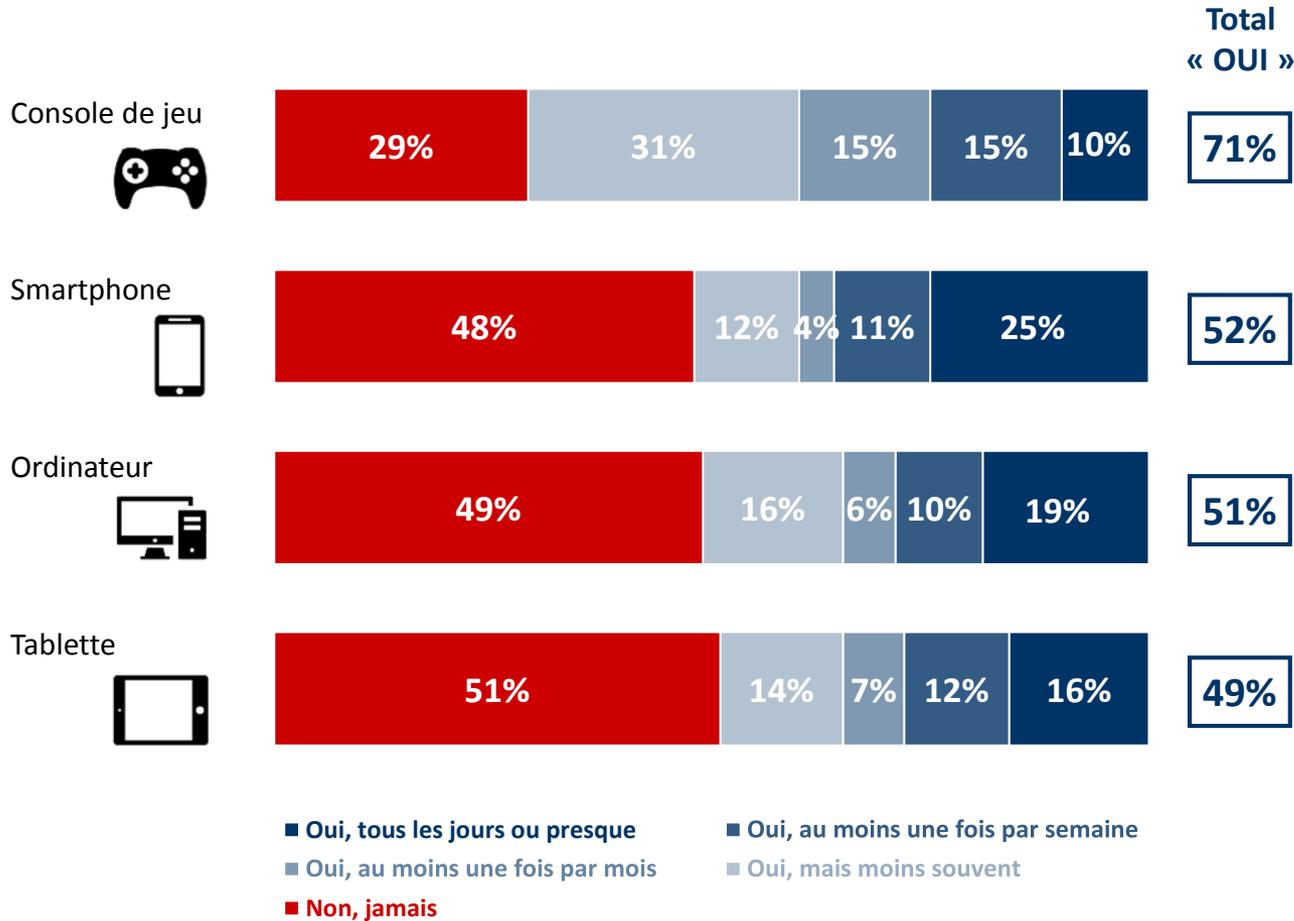
		Fréquence de jeu (quel que soit le support)			
		Oui, tous les jours ou presque	Oui, au moins une fois par semaine	Oui, au moins une fois par mois	Oui, mais moins souvent
Durée moyenne d'une session	10 minutes et moins	Moyenne	Occasionnelle	Occasionnelle	Occasionnelle
	11 à 20 minutes	Moyenne	Occasionnelle	Occasionnelle	Occasionnelle
	21 à 30 minutes	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Moyenne
	31 minutes à une heure	Investie	Investie	Moyenne	Moyenne
	Plus d'une heure	Investie	Investie	Moyenne	Moyenne

2 | Les résultats de l'étude

A | La pratique personnelle du jeu vidéo

QUESTION : Vous personnellement, vous arrive-t-il de jouer à des jeux vidéo sur... ?

Base : ensemble des Français (chaque item a été posé uniquement aux possesseurs de l'équipement correspondant).



TOTAL
Joueur
(au moins un « oui »)

68%



Note de lecture : Parmi les hommes, 68% jouent à des jeux vidéo sur les supports testés, soit autant que chez les femmes (68%). Pour rappel, la moyenne se situe à **68%**.

Sexe



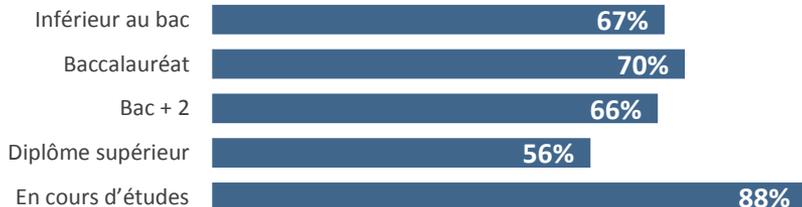
Age



Profession



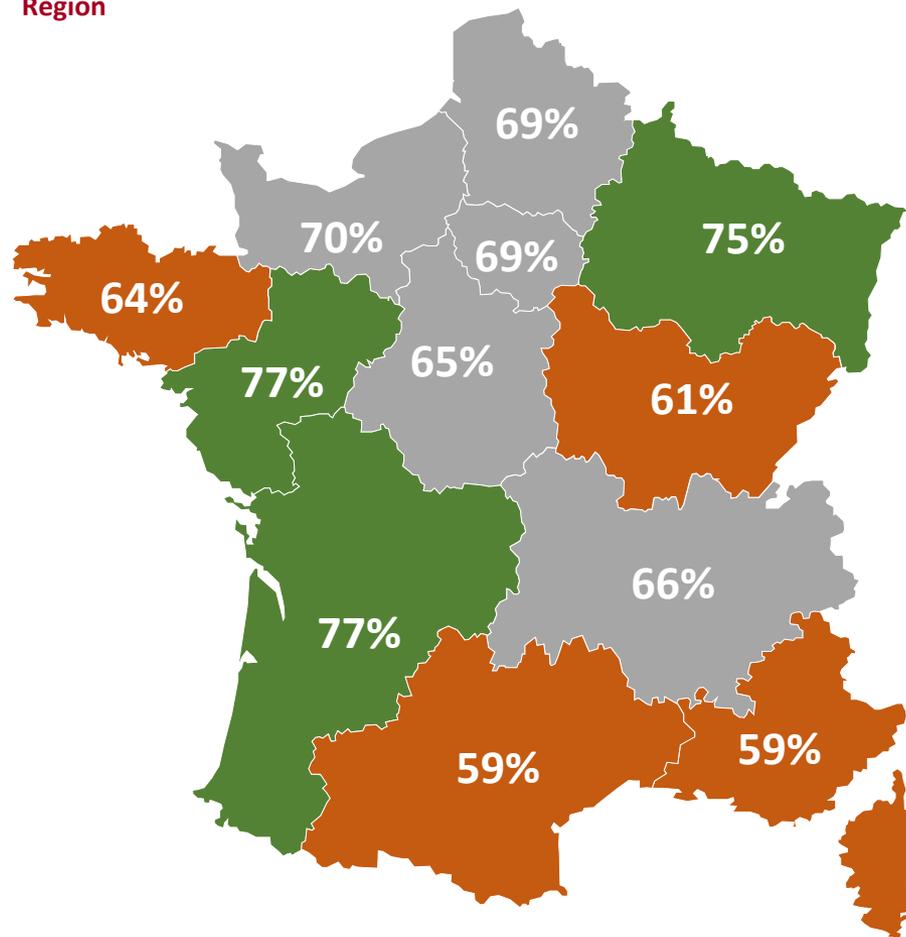
Niveau de diplôme



Statut familial

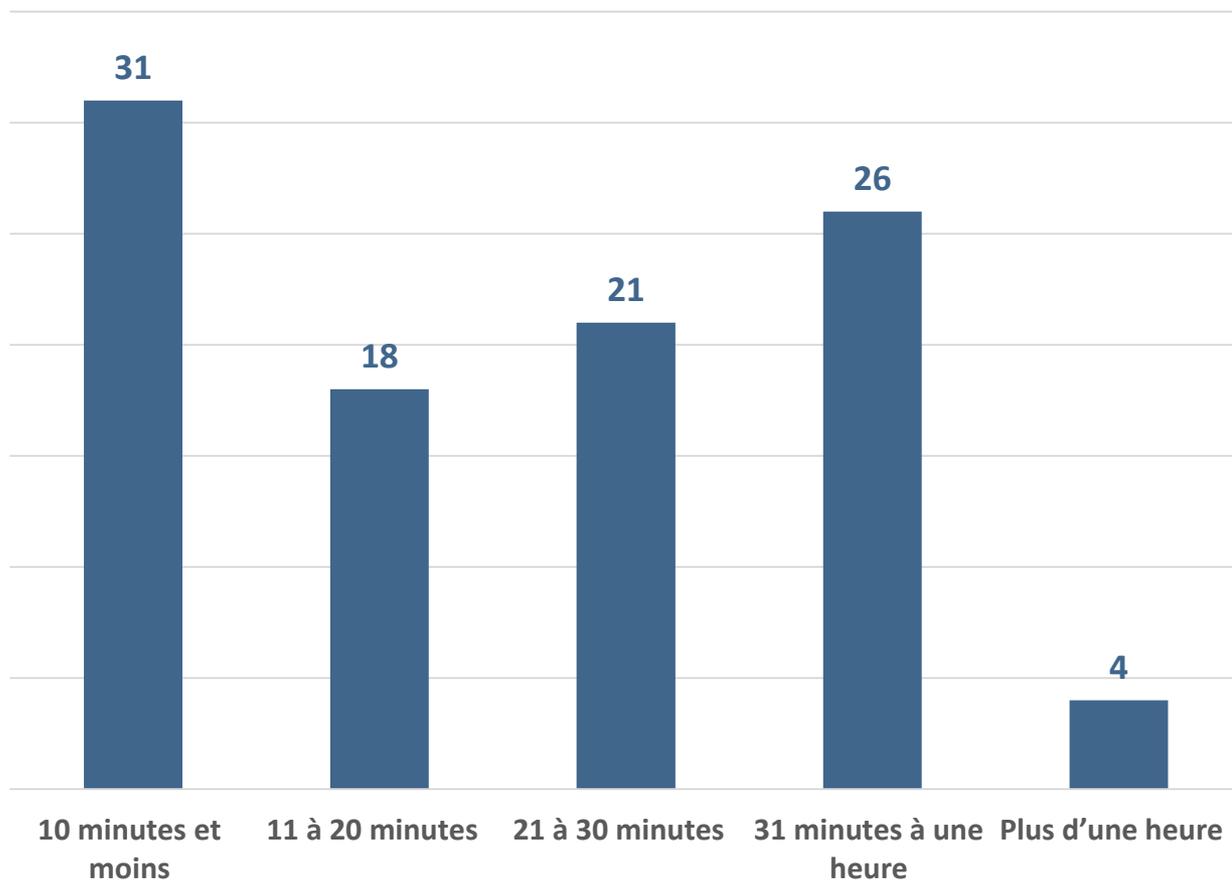


Région



QUESTION : En moyenne, combien de temps consacrez-vous à une session de jeu vidéo (du lancement de la partie au passage à une autre activité) ? (question ouverte – réponses non suggérées)

Base : aux personnes déclarant jouer à des jeux vidéo, soit 68% de l'échantillon.



Temps
moyen
par session

27
minutes

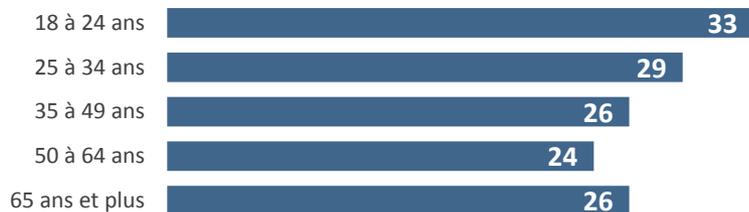


Note de lecture : Les 18-24 ans jouent en moyenne 33 minutes par session, contre 26 minutes chez les personnes âgées de 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à **27 minutes**.

Sexe



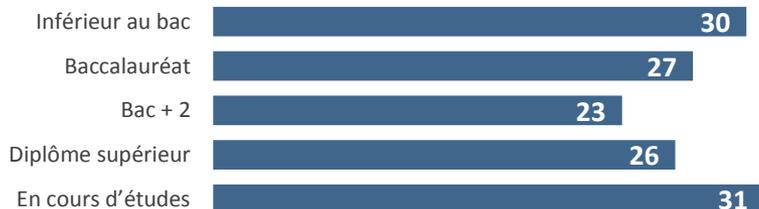
Age



Profession



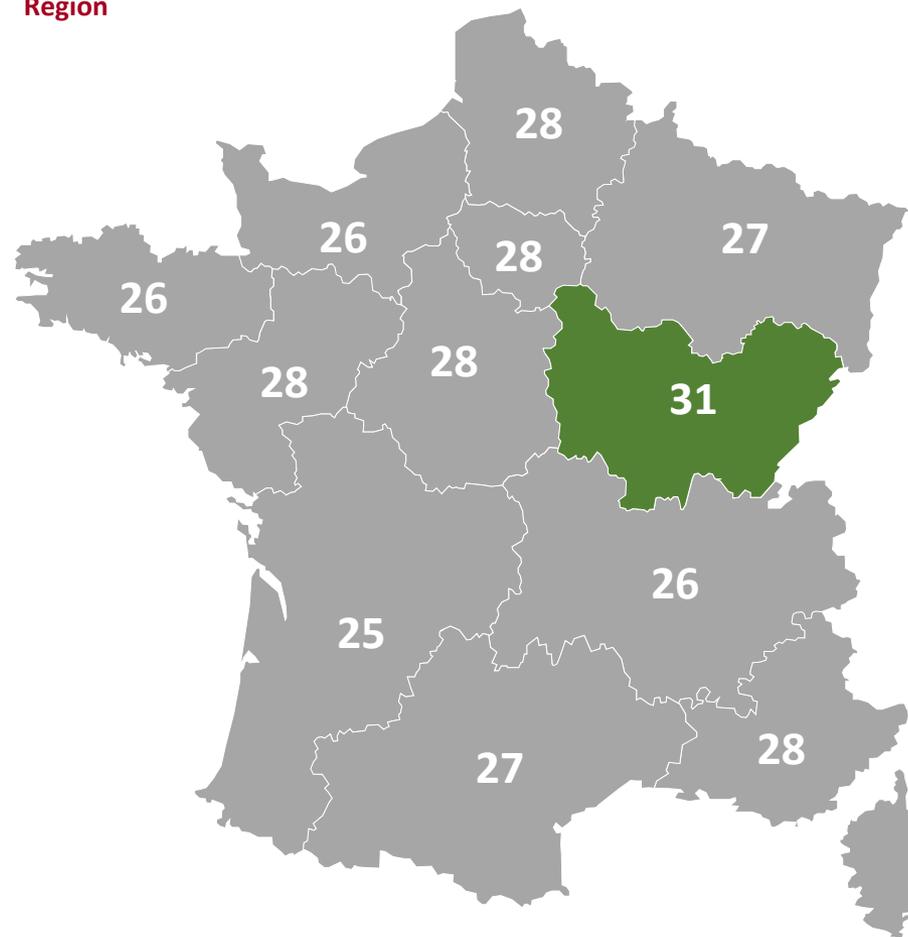
Niveau de diplôme



Statut familial



Région

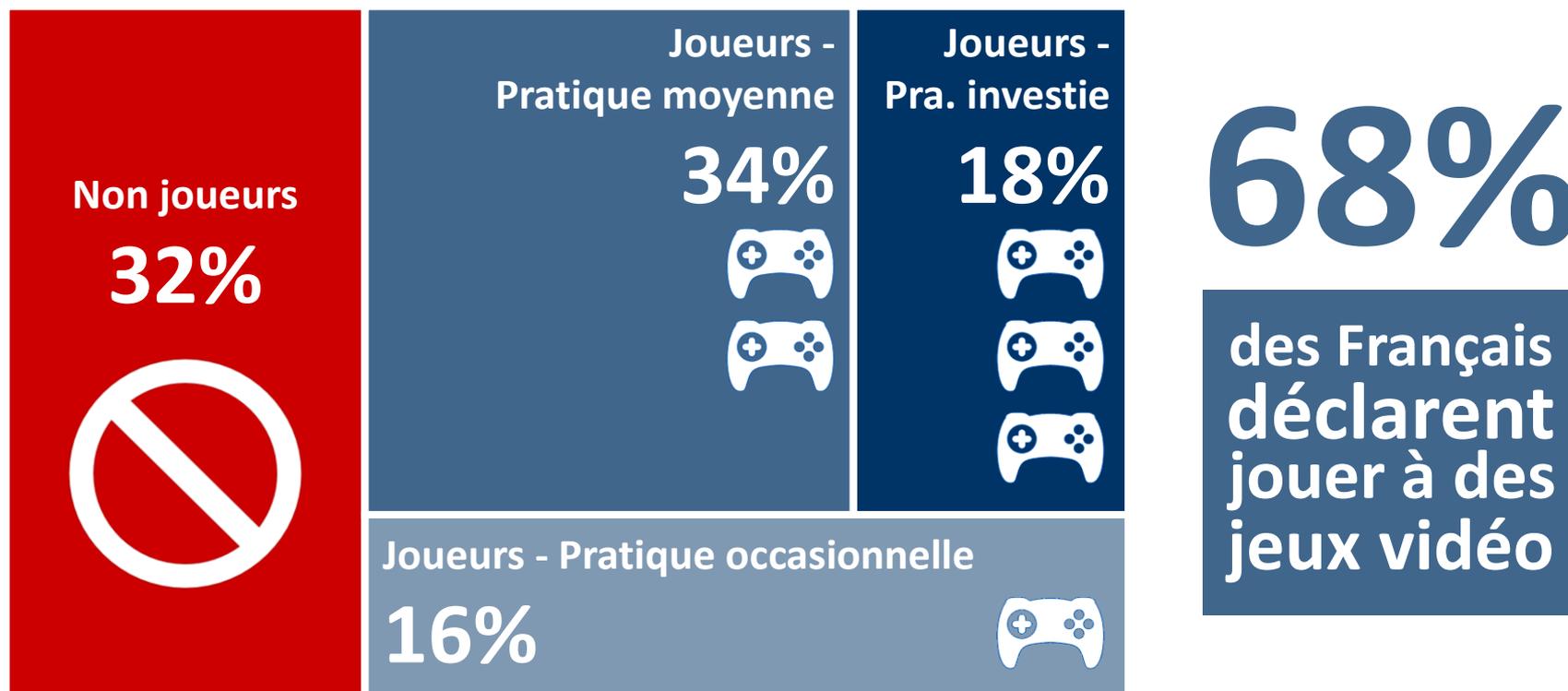


QUESTION : Vous personnellement, vous arrive-t-il de jouer à des jeux vidéo sur... ?

Base : ensemble des Français (chaque item a été posé uniquement aux possesseurs de l'équipement correspondant).

QUESTION : En moyenne, combien de temps consacrez-vous à une session de jeu vidéo (du lancement de la partie au passage à une autre activité) ? (question ouverte – réponses non suggérées)

Base : aux personnes déclarant jouer à des jeux vidéo, soit 68% de l'échantillon.



* Cf. partie « La méthodologie » pour la définition des ces catégories.

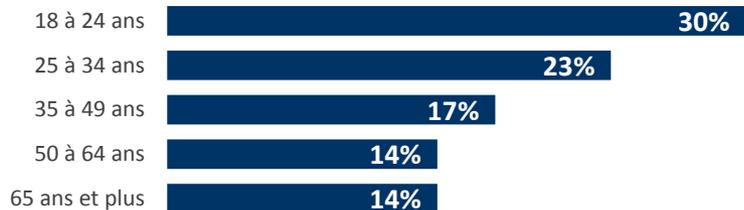
L'intensité de la pratique du jeu vidéo : joueurs investis

Note de lecture : Les joueurs « investis » représentent 30% de la catégorie 18-24 ans, contre 14% chez les personnes âgées de 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à **18%**.

Sexe



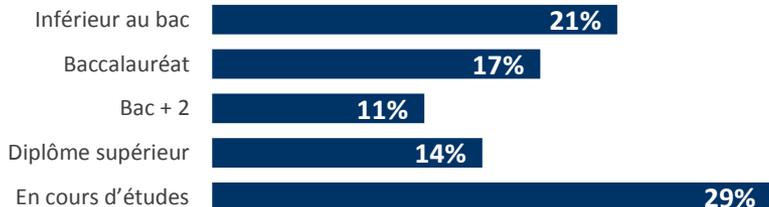
Age



Profession



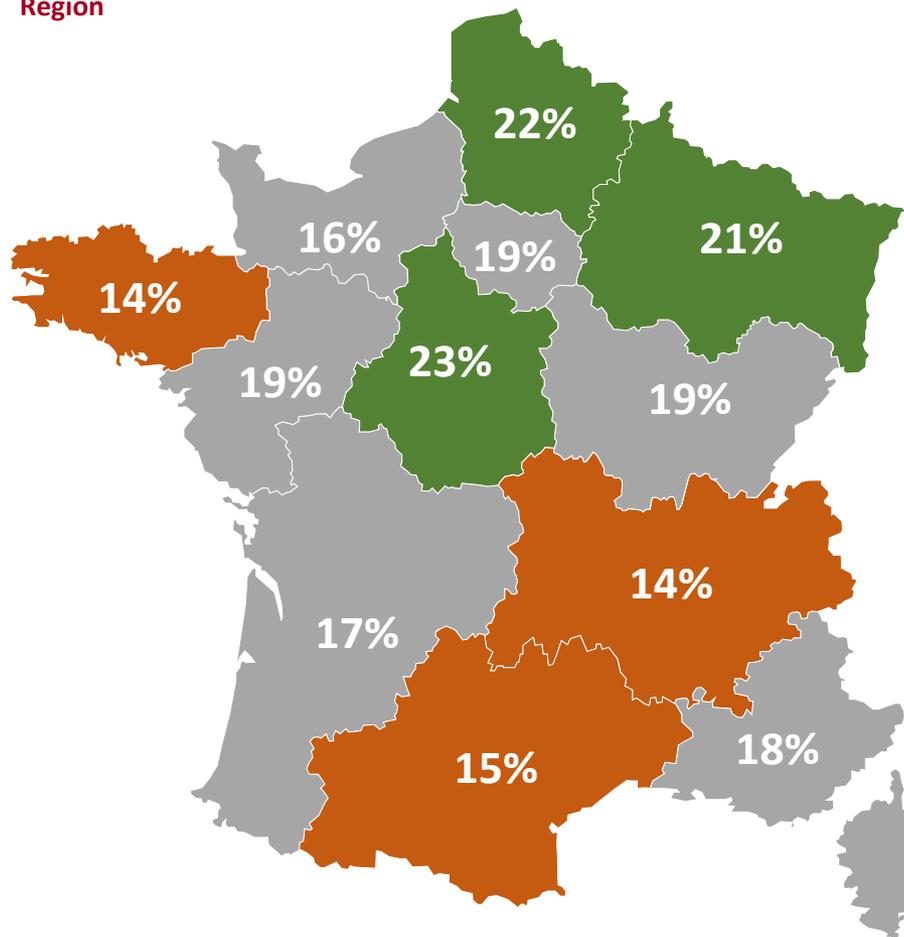
Niveau de diplôme



Statut familial



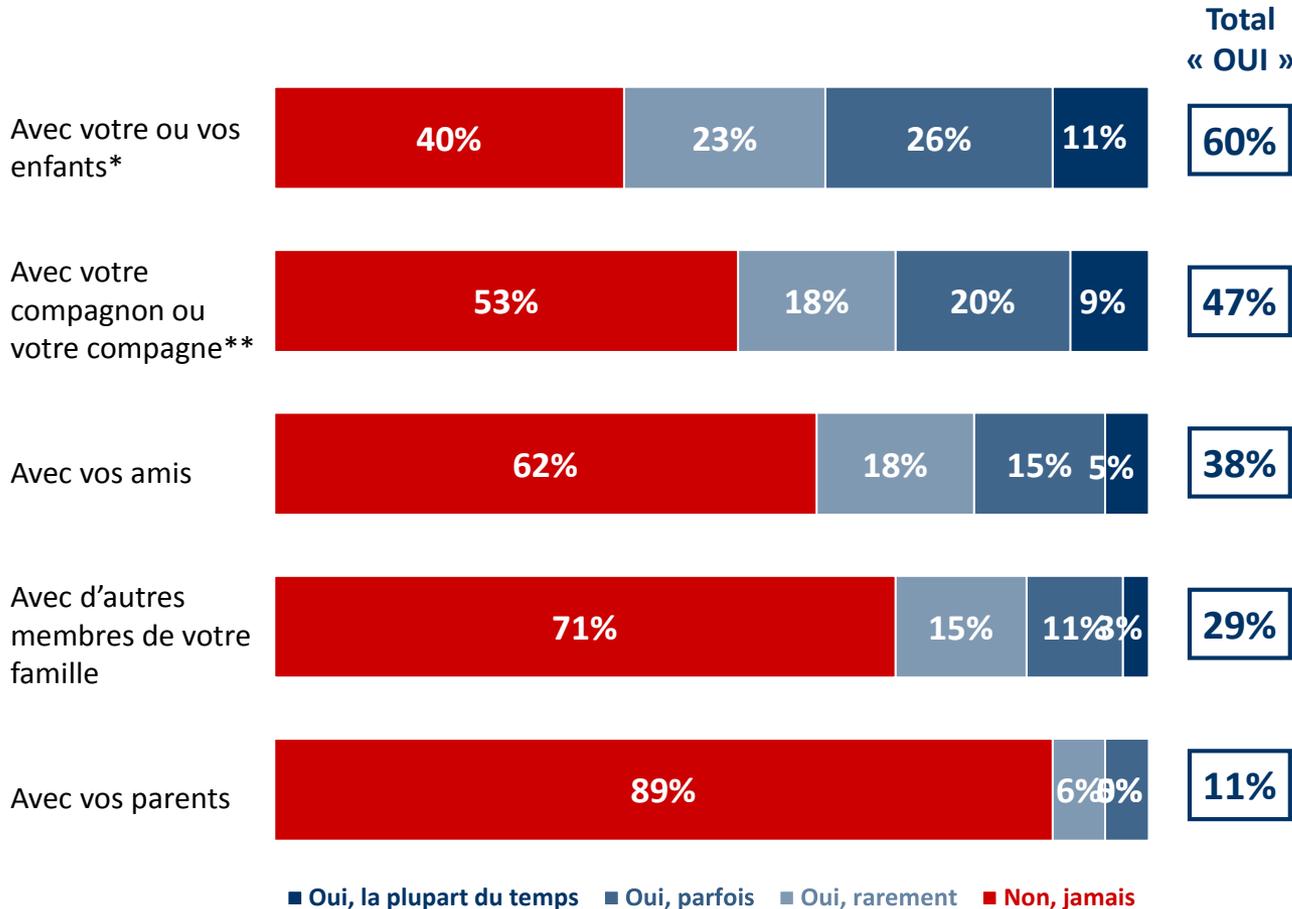
Région



B I Jeux vidéo et équipements électroniques dans la famille

QUESTION : Vous arrive-t-il de jouer à des jeux vidéo... ?

Base : aux personnes déclarant jouer à des jeux vidéo, soit 68% de l'échantillon.



TOTAL
Joue avec une autre personne

62%



* Item proposé uniquement aux personnes ayant des enfants au foyer. / ** Item proposé uniquement aux personnes en couple.

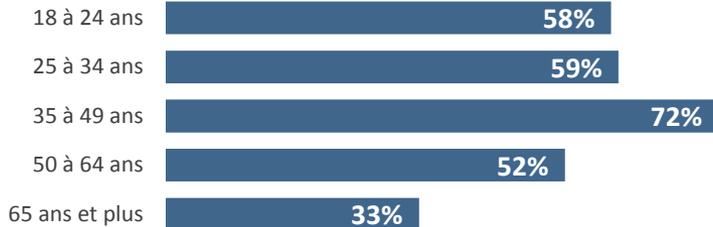
La pratique sociale du jeu vidéo : qui joue avec ses enfants ?

Note de lecture : 61% des hommes jouant à des jeux vidéo et ayant des enfants jouent aussi avec ces derniers, contre 58% chez les femmes. Pour rappel, la moyenne se situe à **60%**.

Sexe



Age



Profession



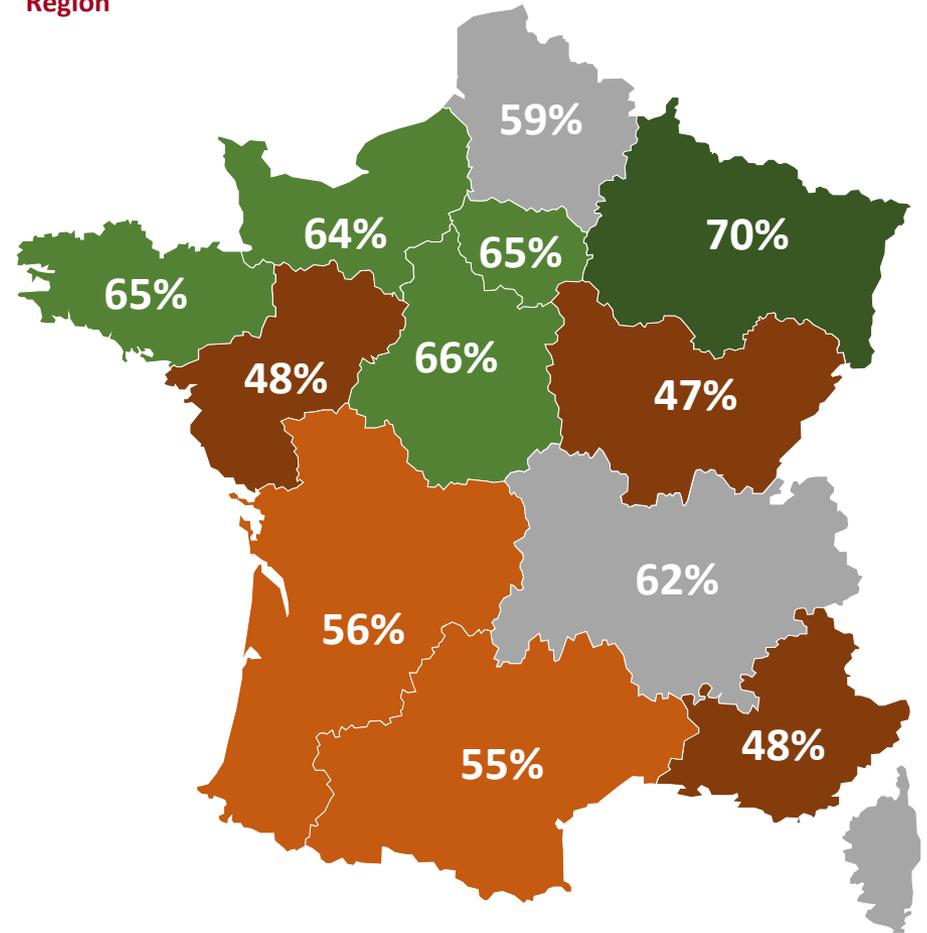
Statut familial



Intensité de pratique du jeu vidéo



Région

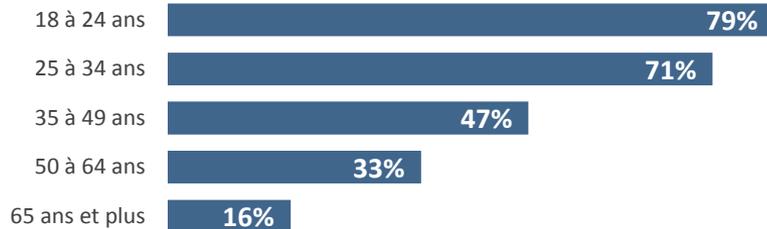


Note de lecture : 79% des personnes de 18 à 24 ans en couple déclarent jouer avec leur compagnon, contre 16% chez les 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à **47%**.

Sexe



Age



Profession



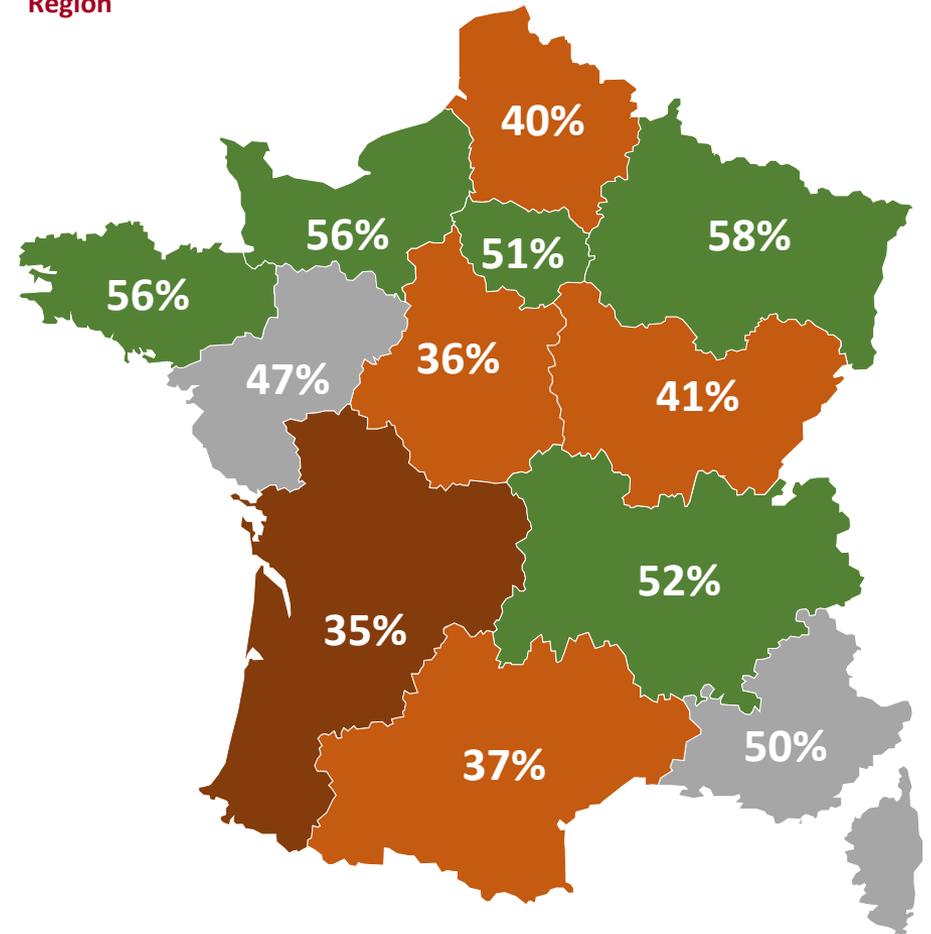
Statut familial



Intensité de pratique du jeu vidéo



Région



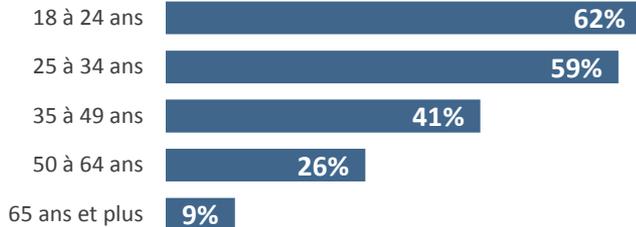
La pratique sociale du jeu vidéo : qui joue avec ses amis ?

Note de lecture : 62% des personnes de 18 à 24 ans déclarent jouer avec leurs amis, contre 9% chez les 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à **38%**.

Sexe



Age



Profession



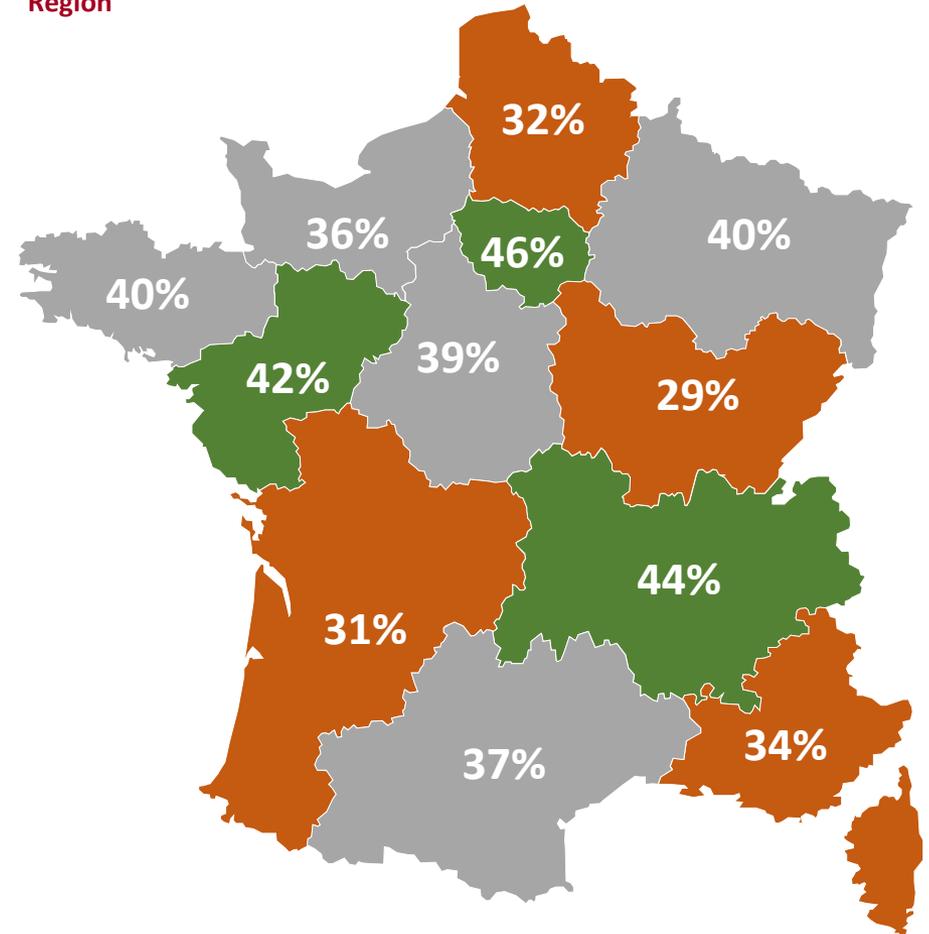
Statut familial



Intensité de pratique du jeu vidéo



Région

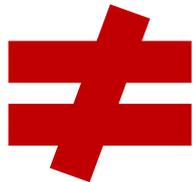


QUESTION : Diriez-vous que... ?

Base : aux personnes déclarant jouer à des jeux vidéo et ayant des enfants au foyer, soit 33% de l'échantillon.



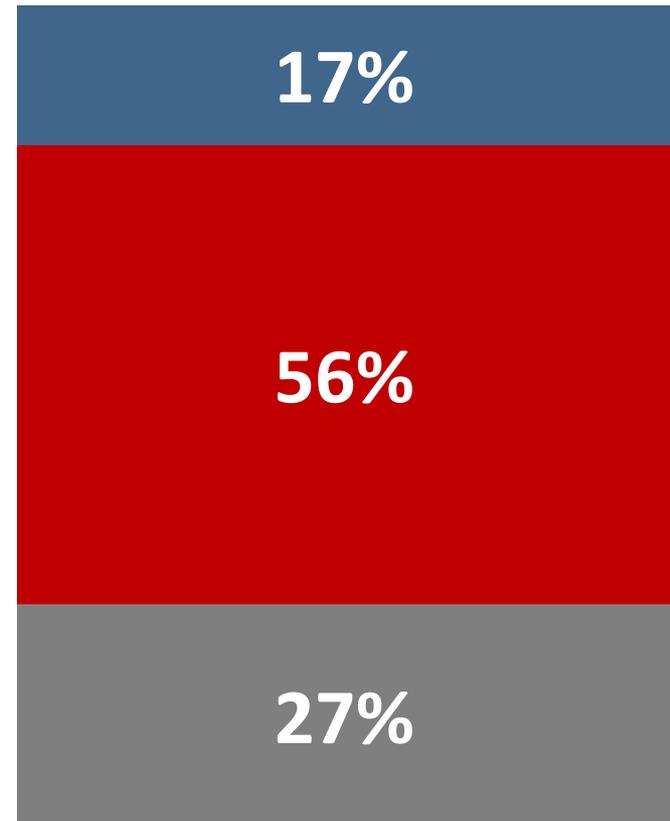
Vos enfants jouent plutôt aux mêmes jeux vidéo que vous



Vos enfants jouent à des jeux vidéo mais pas forcément ceux que vous appréciez



Vos enfants ne jouent pas ou peu aux jeux vidéo



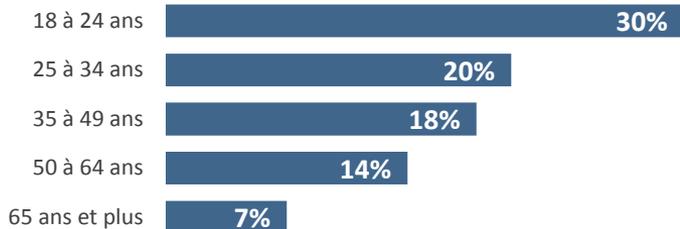
La pratique du jeu vidéo avec ses enfants : profil des parents partageant les mêmes goûts que leurs enfants

Note de lecture : 30% des 18-24 ans joueurs et ayant des enfants au foyer affirment que ceux-ci jouent aux mêmes jeux qu'eux, contre 7% chez les 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à 17%.

Sexe



Age



Profession



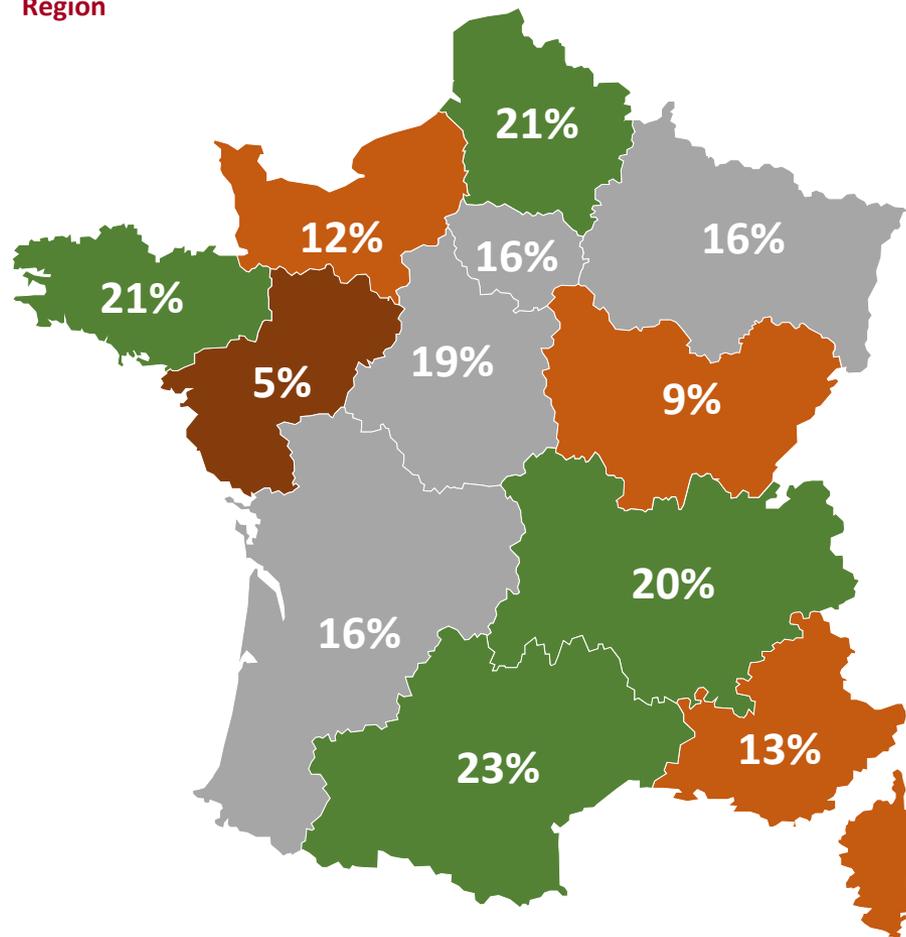
Statut familial



Intensité de pratique du jeu vidéo

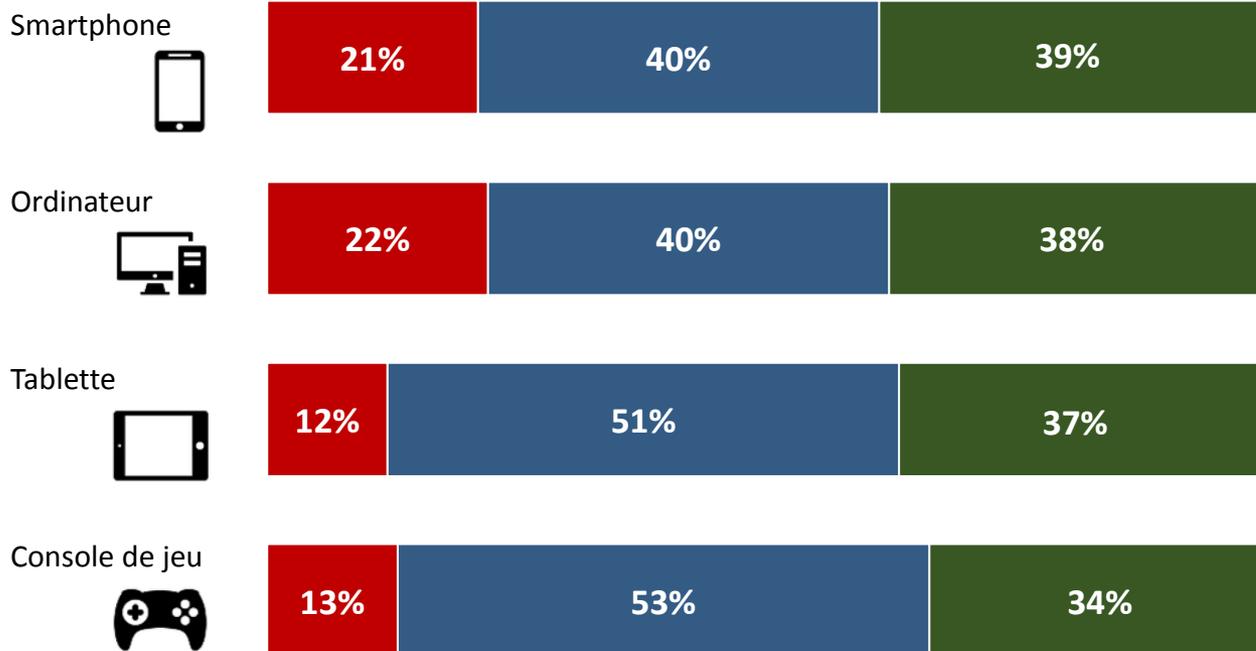


Région



QUESTION : De manière générale, comment gérez-vous l'utilisation des équipements suivants par vos enfants ?

Base : aux personnes ayant des enfants au foyer, soit 44% de l'échantillon (chaque item a été posé uniquement aux possesseurs de l'équipement correspondant).



- Vous les laissez l'utiliser en totale liberté
- Vous adoptez des règles pour en limiter l'utilisation
- Vous en interdisez totalement l'utilisation

TOTAL
Ne fixe aucune
contrainte

33%

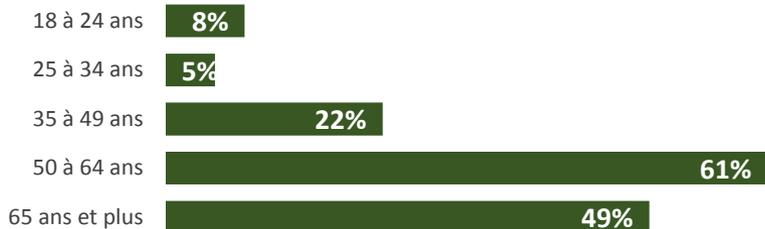
Le contrôle parental de l'utilisation de différents équipements : profil des parents ne posant aucune contrainte

Note de lecture : 35% des pères ne posent aucune contrainte à leurs enfants dans l'utilisation des équipements cités, contre 31% chez les mères. Pour rappel, la moyenne se situe à **33%**.

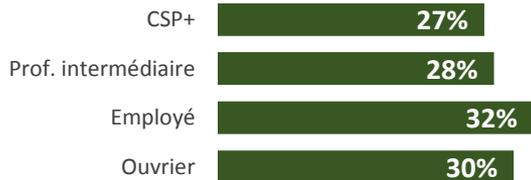
Sexe



Age



Profession



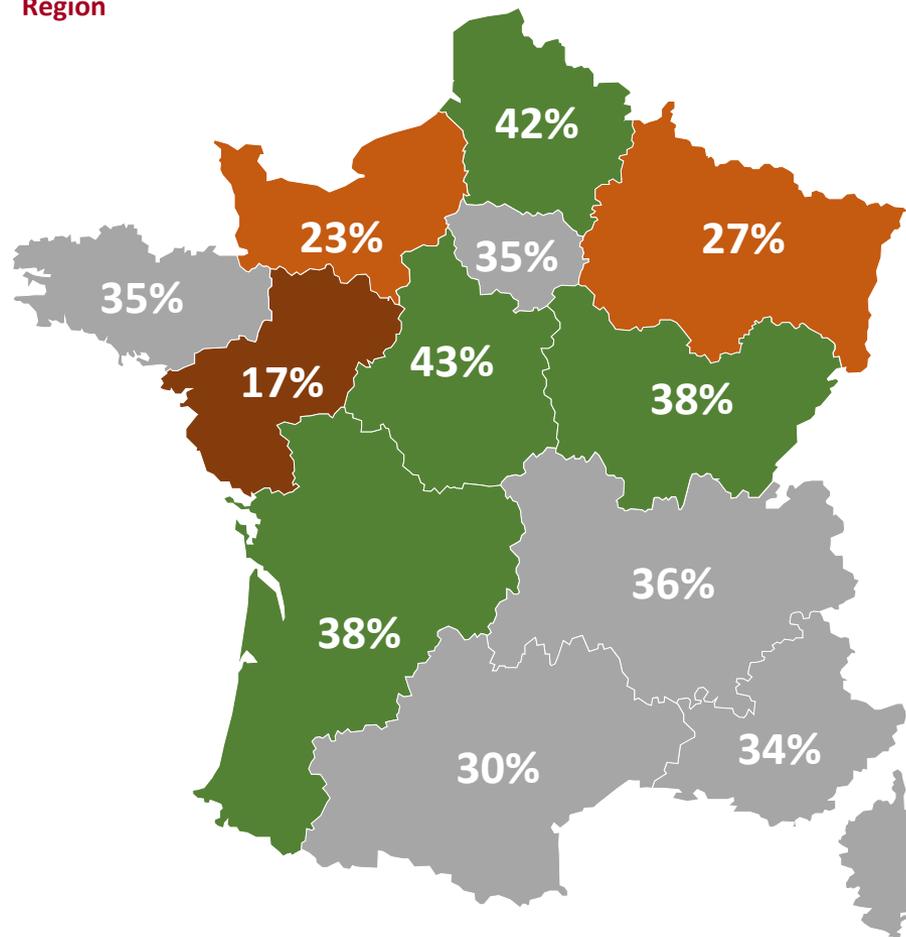
Statut familial



Intensité de pratique du jeu vidéo



Région



QUESTION : Et en matière de jeu vidéo, comment gérez-vous la pratique de vos enfants ?

Base : aux personnes ayant des enfants au foyer, soit 44% de l'échantillon.



Vous les laissez jouer en totale liberté

33%



Vous adoptez des règles pour limiter leur temps de jeu ou le type de jeux auxquels ils jouent

54%



Vous leur interdisez totalement de jouer aux jeux vidéo

13%

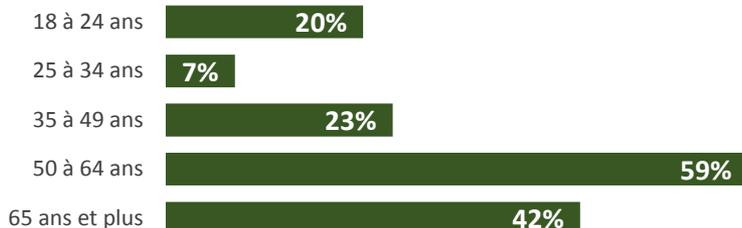
Le contrôle parental vis-à-vis des jeux vidéo : profil des parents laissant les enfants jouer en totale liberté

Note de lecture : 37% des pères laissent les enfants jouer en totale liberté, contre 29% des mères.
Pour rappel, la moyenne se situe à **33%**.

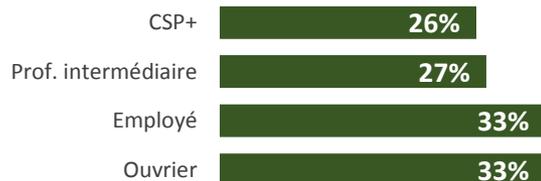
Sexe



Age



Profession



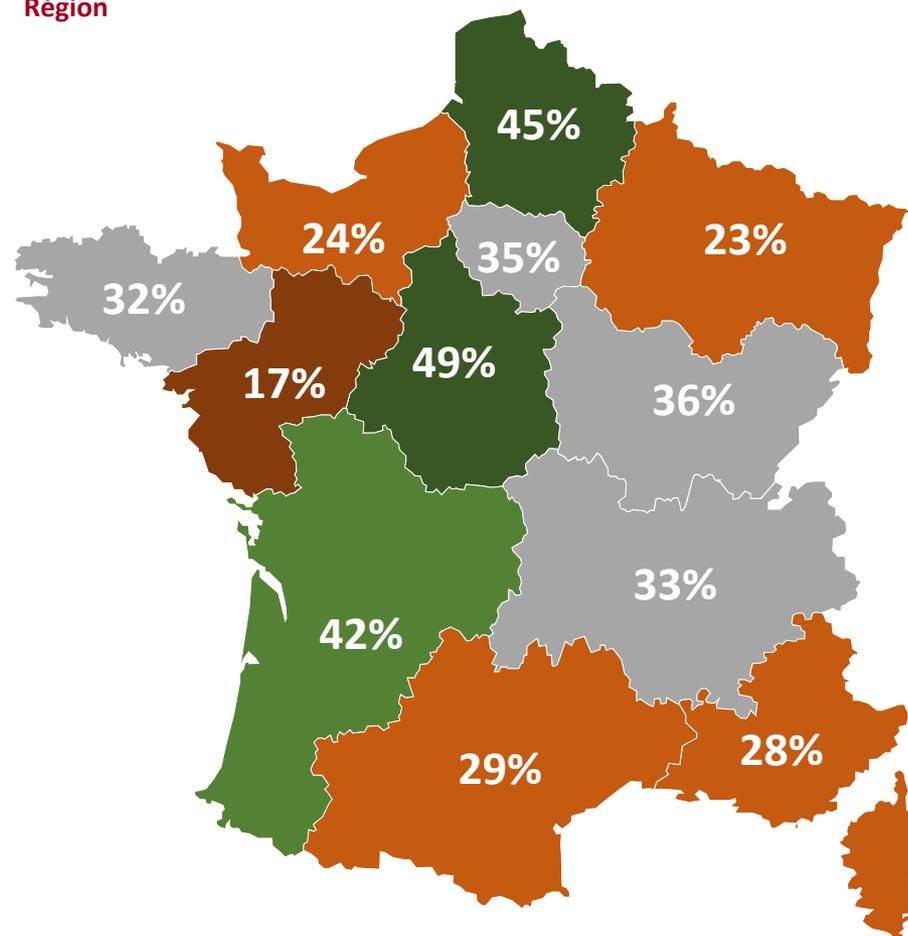
Statut familial



Intensité de pratique du jeu vidéo



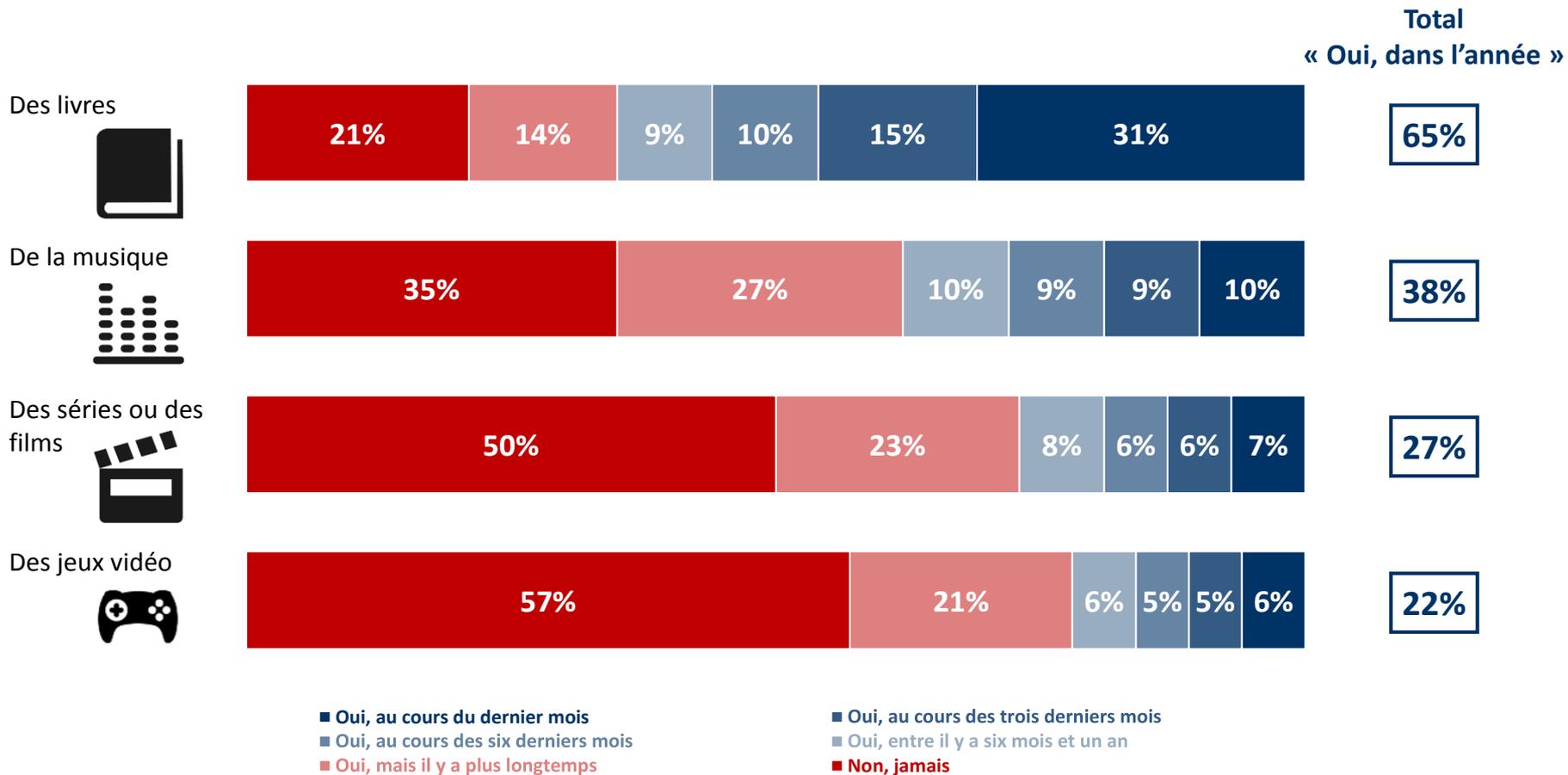
Région



C | Jeux vidéo et pratiques d'achat

QUESTION : Avez-vous récemment acheté les biens culturels suivants ?

Base : ensemble des Français.



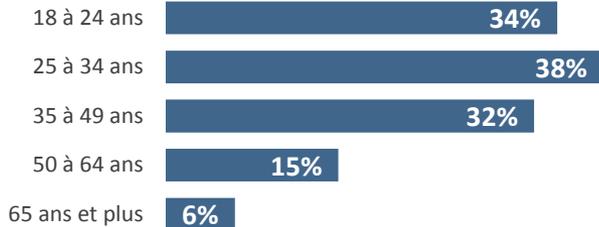
L'achat de différents types biens culturels : profil des personnes ayant acheté des jeux vidéo dans l'année

Note de lecture : 34% des 18 à 24 ans ont acheté un jeu vidéo au cours de l'année écoulée, contre 6% chez les personnes de 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à 22%.

Sexe



Age



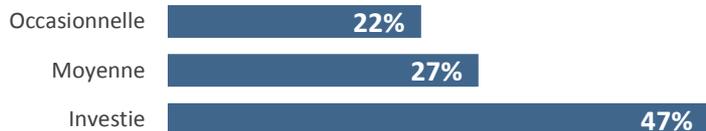
Profession



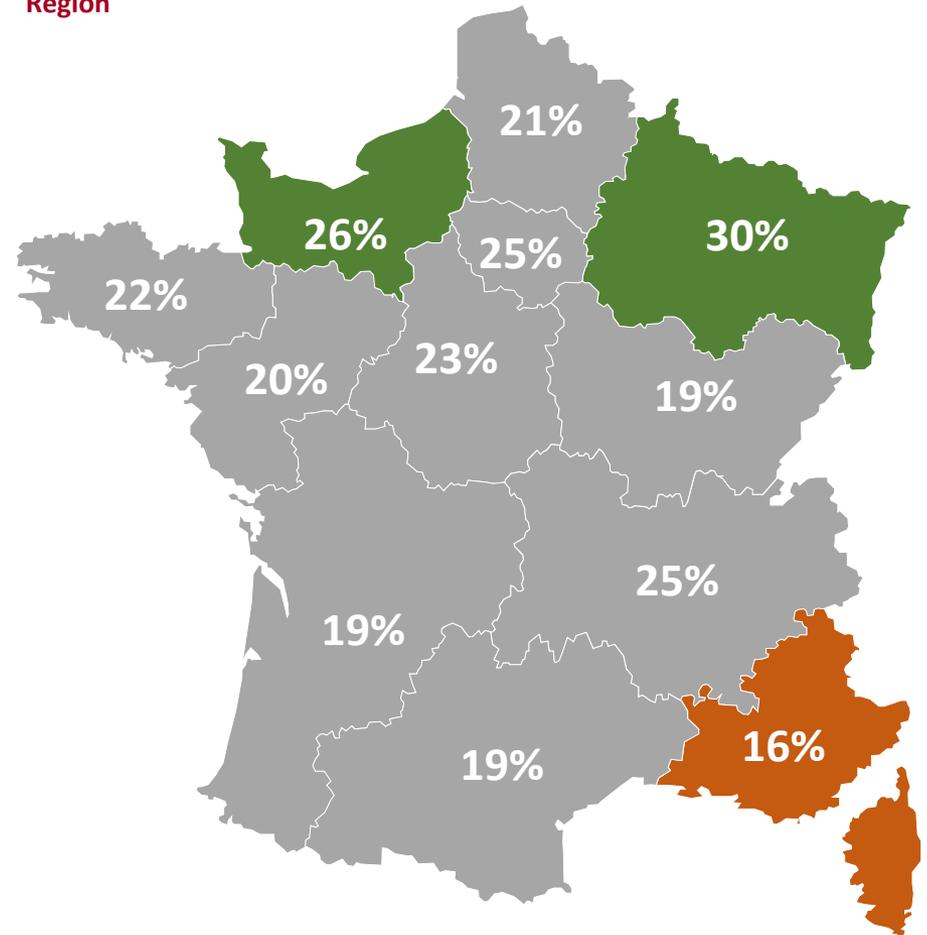
Statut familial



Intensité de pratique du jeu vidéo



Région



QUESTION : Pour les prochaines fêtes de fin d'année, quel budget prévoyez-vous de consacrer à l'achat... ? (question ouverte – réponses non suggérées)

Base : ensemble des Français.

De séries
ou de films



De musique



De livres

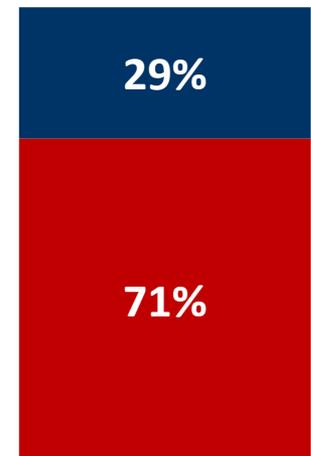
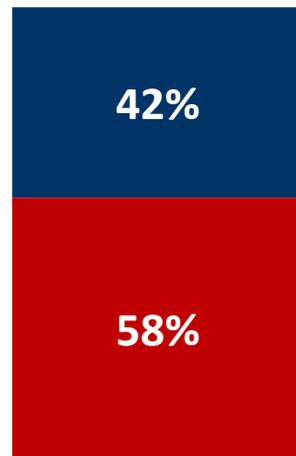


De jeux vidéo



■ Prévoit un achat

■ Ne prévoit pas d'achat (0 euro)



Budget moyen prévu par les acheteurs :

34 €

34 €

46 €

61 €

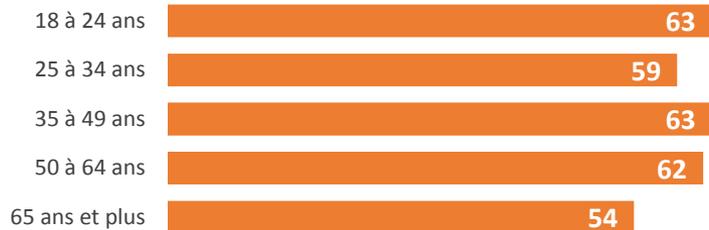
Le budget consacré aux jeux vidéo pour Noël : montant moyen prévu pour Noël selon les profils

Note de lecture : Les hommes prévoyant un achat de jeu vidéo à Noël dépenseraient 66 € en moyenne, contre 57 € chez les femmes. Pour rappel, la moyenne se situe à **61 €**.

Sexe



Age



Profession



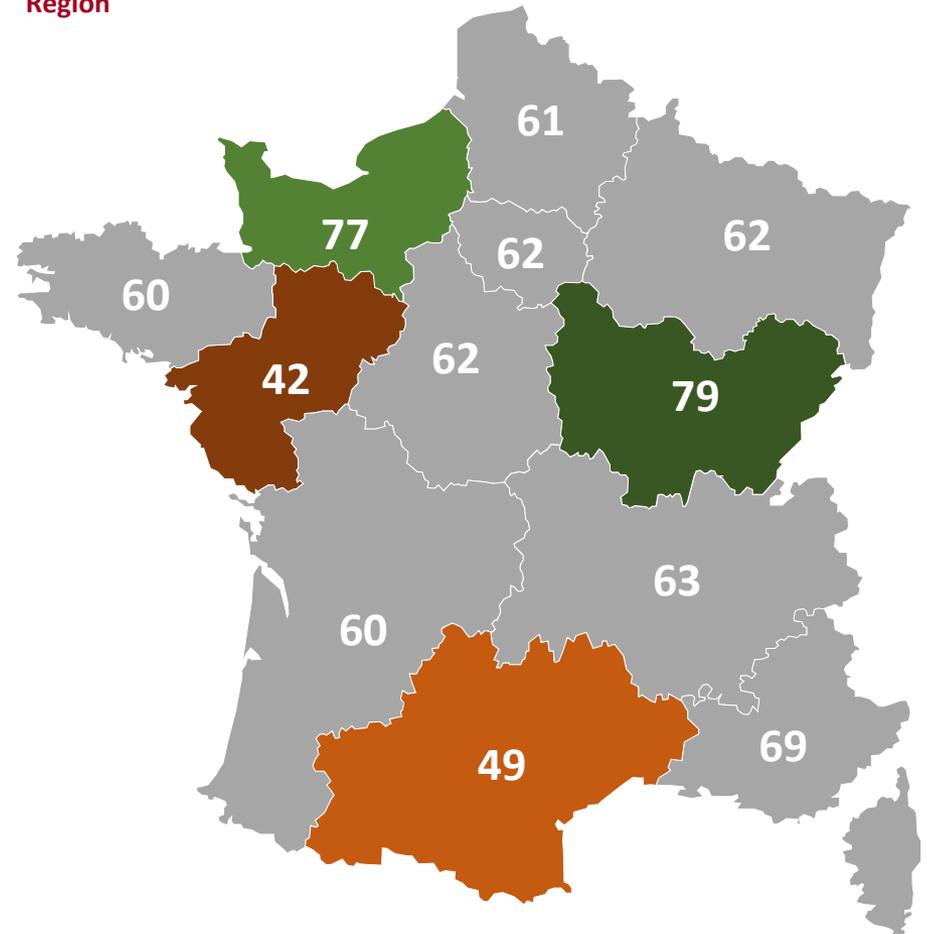
Statut familial



Intensité de pratique du jeu vidéo



Région

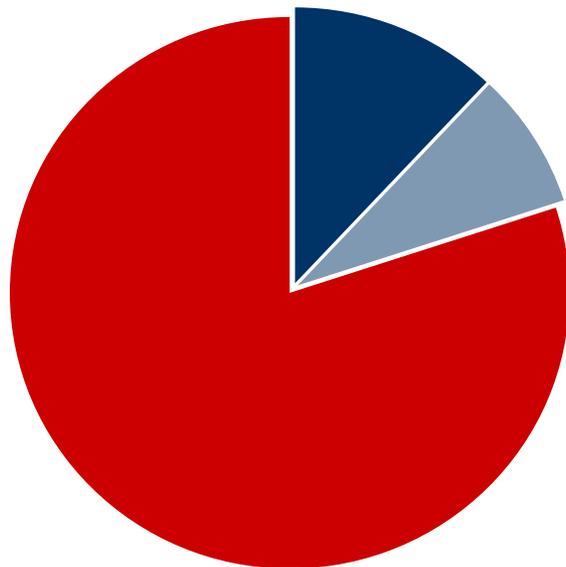


QUESTION : Il est aujourd'hui possible de réaliser des achats réels (en argent) au sein même de certains jeux vidéo (sur appli, console, PC, etc.) pour obtenir du contenu additionnel (niveaux, personnages, tenues, etc.) ou des bonus permettant de progresser plus vite dans le jeu. Vous personnellement... ?

Base : ensemble des Français.

Vous avez déjà réalisé un achat de ce type

12%

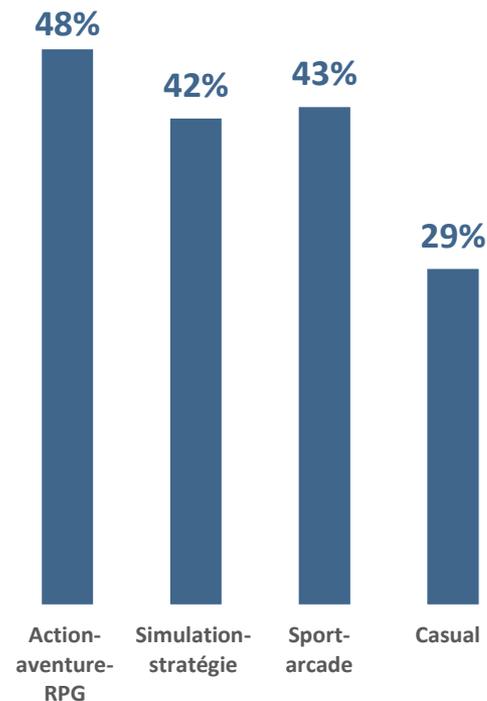


Vous n'avez pas réalisé d'achat de ce type mais vous pourriez le faire
8%

Vous n'avez pas réalisé d'achat de ce type et vous ne seriez pas prêt à le faire
80%

TOTAL L'a déjà fait ou serait prêt à le faire
20%

Réponses selon les genres de jeu vidéo pratiqués



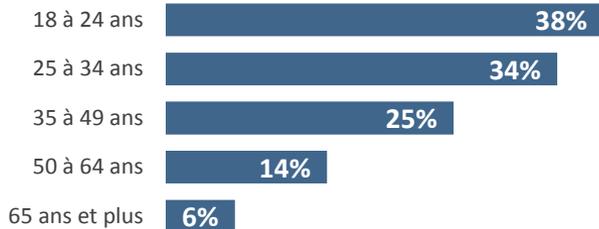
Les achats au sein des jeux vidéo : profil des personnes en ayant déjà fait ou disposées à le faire

Note de lecture : 42% des joueurs investis ont déjà ou sont prêts à réaliser ce type d'achat, contre 18% des joueurs occasionnels. Pour rappel, la moyenne se situe à **20%**.

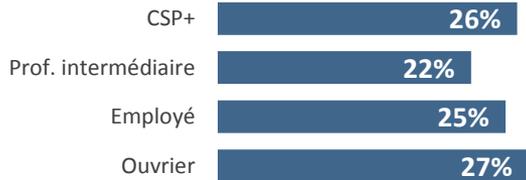
Sexe



Age



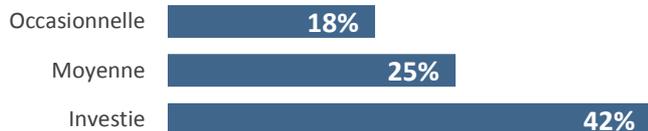
Profession



Statut familial



Intensité de pratique du jeu vidéo



Région

